

Instructions d'Avant-Match

Document préparé par José Farias

Traduit et adapté par Nick Theodorakis

Avant la rencontre

- Qui sont les équipes, les joueurs clés?
- Inspection du terrain : traçage, **drapeau, banc des joueurs, vérification des ballons**. S'assurer qu'il y a des drapeaux etc.
- Inspection de l'équipement des joueurs : s'assurer que les équipes portent tous des **maillots de couleur différente**.
- Connaître la procédure protocolaire s'il y en a.
- S'il y a des incidents sur le terrain, un des **trois officiels** doit voir ce qui s'est passé.

Coup d'envoi

- Vérification des filets par les arbitres assistants (AA), contournement du drapeau de coin, prendre position avec l'avant-dernier défenseur et l'AA déplie le drapeau lorsqu'il est prêt.

Hors-jeu

- Toujours suivre l'avant-dernier défenseur **religieusement** et suivre le ballon **jusqu'à sa sortie** à la ligne de but.
- S'il y a un **doute** sur la situation-**pas de drapeau**.

Coup de pied de but

- L'AA signale directement lorsque la balle sort dans sa moitié de terrain.
- Dans ma moitié de terrain, je prends la décision et vous m'appuyez si nécessaire.
- L'AA contrôle la position du ballon dans la surface de but et s'assure que le ballon sorte de la surface de réparation. Ensuite l'AA prend position avec l'avant-dernier défenseur

Coup de pied de coin

- L'AA signale **directement** lorsque la balle sort dans sa moitié de terrain.
- Dans ma moitié de terrain, **je prends la décision** et vous m'appuyez si nécessaire.
- L'AA s'assure que le ballon soit placé correctement.
- L'AA se place derrière le poteau de coin pour voir si le ballon sort. Assurez-vous de donner **suffisamment d'espace** au joueur si le coup de pied de coin est de votre côté.

Rentrée de touche

- Toujours garder un bon **contact visuel**. Si vous êtes incertain, levez le drapeau et maintenez le levez jusqu'à ce que je donne une direction.
- L'AA prend la décision et signale directement la direction lorsque le ballon sort dans sa moitié de terrain.

- Dans la moitié de terrain de l'arbitre, l'AA lèvera son drapeau seulement si le ballon **sort et rentre** rapidement dans le terrain.
- Si le ballon sort et que je ne vois pas votre drapeau, **restez sur place** jusqu'à ce que je vous voie.

Buts

- Toujours garder un **bon contact visuel**.
- Si le ballon entre dans le but régulièrement, l'AA **courra 20-30 mètres** en pointant le centre du terrain.
- Si le ballon entre dans le but de justesse, contact visuel, drapeau et course vers le centre du terrain
- Si quelque chose n'est pas OK, **demeurez en place**.

Coup de pied de réparation-penalty

- **Faute intentionnelle à 100%**.
- S'il y a une infraction défensive que je ne vois pas bien, l'AA utilise le **signal caché** en gardant toujours un bon contact visuel
- Si l'infraction est claire pour tout le monde mais que je ne la vois pas, l'AA **lève le drapeau et pointe le point de réparation avec sa main libre**.
- L'AA se place sur la ligne de but près des 18 mètres et si le gardien bouge et que je le rate complètement, **restez sur place**.

Coup francs et fautes

- L'AA parle aux joueurs de façon préventive.
- L'AA signale les fautes dans son territoire si je suis loin ou voilé, si je signale avantage, on continue.
- Si je suis loin, l'AA contrôle la position du ballon et fait respecter le 9m15.
- Sur une faute près de la surface de réparation, l'AA tient de le drapeau dans la main approprié pour indiquer si la faute est à l'intérieur ou à l'extérieur.
- Pour les incidents dans mon dos, l'AA lève le drapeau et me donne le numéro du joueur, l'équipe, avertissement ou expulsion et la raison.

Contrôle des bancs

- L'AA senior contrôle les substitutions
- Il s'assure que les joueurs qui s'échauffent n'interfèrent pas avec le jeu.
- Il vérifie l'équipement des joueurs avant de les laisser entrer sur le terrain.
- Les deux arbitres assistants signale qu'un changement est demandé.
- L'AA doit contrôler les bancs.