

CODE D'ÉTHIQUE DES ARBITRES

1. L'UNIFORME DE L'ARBITRE

L'uniforme permet à l'arbitre de se distinguer des joueurs et reflète son professionnalisme sur le terrain. Il doit être propre et l'arbitre se doit de le porter avec fierté, c'est-à-dire le gilet rentré dans le short et les bas montés aux genoux. Idéalement, l'arbitre qui souhaite évoluer en LSQM ou en Ligue Élite devra se munir de souliers à crampons ou de turf de couleur noire. Évitez les nouveaux modèles de couleurs voyantes comme portent plusieurs joueurs. L'arbitre doit aussi porter son badge sur son gilet car elle atteste de ses compétences à officier le match.

2. L'ARBITRE ET SES ASSISTANTS ARBITRES

L'arbitre et ses assistants arbitres forment une équipe et se doivent de porter le même uniforme. Le trio doit travailler en collaboration et établir préalablement, lors de consignes d'avant-match, un code de travail et un système de communication clair. Des consignes d'avant-match détaillées, énoncées par l'arbitre, permettront d'éviter les malentendus et le manque d'uniformité dans les décisions au sein de l'équipe d'arbitres. Dans le cas de désaccord, c'est l'arbitre qui prendra la décision finale à laquelle les assistants devront se plier. Vous trouverez des exemples de consignes d'avant-match sur le site de l'ASML.

3. L'ARBITRE SE DOIT

L'arbitre se doit d'intervenir auprès des joueurs avec calme et sérénité, tout comme les joueurs doivent parler à l'arbitre avec calme et sérénité. Les joueurs et l'arbitre ne sont pas des ennemis. Le rôle de l'arbitre est de faire respecter l'esprit du jeu et celui des lois le régissant. L'arbitre se doit de penser comme un officiel et non comme un joueur ou un entraîneur. Le vouvoiement est fortement recommandé lorsque l'arbitre s'adresse à un entraîneur.

4. LA FORME PHYSIQUE

La forme physique de l'arbitre se doit d'être aussi bonne sinon meilleure que celle des joueurs. N'oubliez pas que l'arbitre doit généralement se trouver à quinze (15) à vingt (20) mètres du ballon. Bien que cela ne soit pas obligatoire, nous recommandons fortement aux arbitres de se présenter aux tests physiques tenus par l'ARSQ en début et en fin de saison pour s'assurer qu'ils se conforment aux exigences minimales de la condition physique en fonction de leur âge.

5. AYEZ L'HONNÉTÉTÉ

Soyez honnête et droit. Si vous avez de la famille dans l'une ou l'autres des équipes (joueurs ou entraîneur), veuillez le déclarer aux responsables de l'arbitrage et à l'assignateur de l'ARSQ afin d'éviter l'apparence de conflits d'intérêt. **VOUS NE POUVEZ ARBITRER UNE PARTIE SI VOUS ÊTES EN CONFLIT D'INTÉRÊT.** S'il vous arrive de connaître des joueurs ou des entraîneurs lors d'un match, veuillez éviter les excès de familiarités publiques. Traitez tous les joueurs et entraîneurs de façon équitable que vous les connaissiez ou non.

6. UN CARTON

Les cartons qu'il soit de couleur jaune ou rouge constituent un de vos outils de travail et doivent être donnés judicieusement et avec discernement. Un arbitre qui donne des cartons inutilement pour exercer son autorité verra leur efficacité considérablement diminuée alors qu'un arbitre qui ne donne pas de carton lorsque la situation le requière risque de voir la température de son match grimper en flèche. Réviser vos lois et rappelez-vous les motifs pour lesquels vous décernez un carton avant de vous exécuter. Cela vous permettra de procéder avec calme, autorité, confiance et conviction. En cas d'expulsion, nous demandons à l'arbitre d'envoyer son rapport disciplinaire aux responsables de l'arbitrage afin qu'il puisse faire l'objet d'une révision avant d'être transmis à l'ARSQ.

7. LA SÉCURITÉ DES JOUEURS

La sécurité des joueurs doit être la préoccupation première de l'arbitre. L'arbitre ne doit pas être la cause de geste de violence ou de brutalité, mais il doit réagir fermement avec objectivité aux gestes posés par les joueurs ou entraîneurs en décernant la sanction appropriée qui s'impose. Essayez de prévenir les comportements violents ou fautes grossières lorsque cela est possible. Cela peut se faire en manifestant votre présence verbale et physique sur le terrain, en identifiant les joueurs clés (c'est-à-dire les joueurs vedettes et les cas problèmes), en apprenant à sentir et reconnaître les situations critiques dans un match.

8. LES LOIS DU JEU

L'arbitre doit connaître les Lois du jeu à la lettre et les appliquer aux meilleures de ses capacités. La section « Interprétation des Lois du jeu (seconde partie de votre livre des Lois) est un incontournable que l'arbitre se doit de lire et consulter lorsqu'il a des doutes ou des questions. Il peut également se référer aux responsables de l'arbitrage s'il désire des éclaircissements par rapport aux Lois du jeu et aux règlements des compétitions en vigueur (LSRQ, LSQM ou LSEQ). Il se doit également de comprendre l'esprit de la loi et empêcher toutes formes de tricherie dont il est conscient ou témoin.

9. LE RESPECT DES JOUEURS

Le respect des joueurs n'est pas un dû, mais une chose qui se gagne lors d'un match. Traitez vos collègues, les joueurs et entraîneurs avec respect vous aussi, cela vous aidera à gagner le leur.

10. DANS LA VIE

Dans la vie il n'y a pas que l'arbitrage alors évitez de vous en faire outre mesure si jamais vous commettiez une erreur ou vous aviez un doute sur une de vos décisions. Toute le monde fait des erreurs, même les meilleurs arbitres FIFA au monde. Les joueurs et entraîneurs aussi en commettront plusieurs au cours d'un match, ne l'oubliez pas. Si jamais quelque chose n'allait pas suite à un match, n'hésitez pas à en parler aux responsables de l'arbitrage.

11. SÉCURITÉ DE L'ARBITRE

Si jamais vous étiez victime de menaces ou violences lors d'un match de la part d'un joueur, entraîneur ou parent, nous vous demandons de communiquer avec les responsables de l'arbitrage sur le champ car ce genre de comportement est intolérable.